

Attività numero 1

COMPRESIONE

I protagonisti del libro sono:

- 1) I nonni e i loro nipotini
- 2) I genitori
- 3) Un gruppo di gattini

Il nome del gatto dei nonni è:

- 1) Asdrubale
- 2) Ambrogio
- 3) Amilcare

Prima di partire, la nonna infila il gatto:

- 1) Nel bagagliaio della macchina
- 2) Il gatto rimane a casa
- 3) Nella borsa

I bambini sono a casa perché:

- 1) È domenica
- 2) La scuola è chiusa
- 3) È Natale

I tre bambini si chiamano:

- 1) Camillo, Elisa e Carlo
- 2) Andrea, Francesca e Michele
- 3) Qui, Quo, Qua

Dove si nasconde il gatto quando vede i bambini?

- 1) Dietro la televisione
- 2) Sotto il divano
- 3) In un vaso di fiori

Dove si nasconde Elisa?

- 1) Dentro la macchina dei nonni
- 2) In bagno
- 3) Nel garage

Quali sono le parole magiche per far trasformare i nonni?

- 1) Bibbidi bobbidi boo!
- 2) 1,2,3... Nonni!
- 3) 1,2,3... Trasformazione!

I nonni dicono di riuscire a trasformarsi perché:

- 1) Possono viaggiare nel tempo
- 2) Sono dei maghi
- 3) Hanno i superpoteri

Qual è il tuo gioco preferito da fare in compagnia?

.....

Grazie ai loro poteri, i nonni riescono a trasformarsi in pirati. Se anche tu avessi dei superpoteri, in cosa o chi vorresti trasformarti?

.....

Attività numero 2

LA SINOSI

La sinossi è la spiegazione breve del libro, che in questo caso trovi sulla bandella appena aperto il libro. Non deve essere troppo lunga né troppo breve. Secondo te è scritta bene? Chiara?

C'è un segreto che non conosce nessuno... i nonni di oggi hanno i superpoteri! Non ci credi? Allora prendi due nonni, tre nipotini scatenati e un gatto pigrone. Mettili tutti insieme in una casa e preparati a vivere un'avventura speciale.

Prova a scrivere una tua sinossi, più accattivante possibile, che incuriosisca e spinga a leggere il libro.

NONNI SUPEREROI
